

# BATTLE CHESS II

## CHINESE CHESS



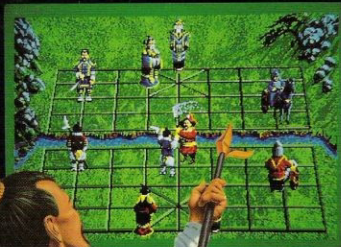
*Interplay*

Cannons thunder, chariots race over grassy fields, and dragons hurl fireballs at opposing forces in the latest animated strategy game from Interplay Productions.

- \* A Strong Chinese Chess algorithm
- \* 2D & 3D viewing modes
- \* Recommends best move
- \* Multiple levels of difficulty
- \* Play by Modem
- \* Take back and replay moves
- \* Show legal moves

Dans le dernier jeu de stratégie d'animation Interplay Productions, les canons grondent, les chars foncent sur les prairies, et les dragons lancent des boules de feu sur les forces ennemies.

- \* Un algorithme exceptionnel de jeu d'échecs chinois
- \* Modes de visualisation en 2 et 3 dimensions
- \* Conseille le meilleur coup à faire
- \* Niveaux de difficulté multiples
- \* Système Modem
- \* Annule les coups et rejoue
- \* Indique les coups autorisés



Published in Europe by

**EA**  
ELECTRONIC ARTS®

11-49 Station Road  
Langley Berks SL3 8YN  
England



Im neuesten animierenden Strategiespiel von Interplay Productions donnern Kanonen, rasen Wagen über grasige Felder und Drachen schleudern Feuerbälle auf die gegnerischen Kräfte.

- \* Ein ausgeprägter "Chinese Chess" (Chinesischer-Schach) Algorithmus.
- \* 2D- & 3D-Ansichten
- \* Schlägt den besten Zug vor
- \* Multiple Schwierigkeitslevels
- \* Modemspiel
- \* Rückhol- und Wiederspielzüge
- \* Anzeigen der gestatteten Züge

Tuonano i cannoni, i carri volano sulle erbose praterie e i draghi scagliano sfere di fuoco alle forze in lotta, in questo ultimissimo gioco di strategia animata presentato dalla Interplay Production con.

- \* Un robusto algoritmo di Scacchi Cinesi
- \* Moduli di visualizzazione a 2 e 3 dimensioni
- \* Suggerimenti per le mosse migliori
- \* Livelli di difficoltà multipli
- \* Esecuzione con Modem
- \* Funzione di annulla a rifai la mossa
- \* Indicazione delle mosse consentite

